Poslovna prilika na četiri kotača: osječki studio Acodeon priprema novi Chaos on Wheels

Nakon objavljene igre i više od 15 klijentskih projekata, studio iz osječkog BIOS-a priprema Chaos on Wheels: Extreme. Novi naslov razvija se za računala i konzole te označava sljedeći korak u izgradnji vlastite franšize.

Osječki studio Acodeon priprema Chaos on Wheels: Extreme, novu igru automobilskih borbi namijenjenu računalima i konzolama. Planirani izlazak u četvrtom tromjesečju 2027. godine dio je šire namjere osnivača Arona Gašpića i Dominika Čondića da poslovanje sve više usmjere prema vlastitim igrama. Razvoj se odvija u Poduzetničkom inkubatoru BIOS, dok je publika kojoj se igra obraća međunarodna.



Klijentski poslovi financirali su prvu igru

Acodeon posluje od 2021. godine, a njegova je priča počela na osječkom FERIT-u. Aron je donio programersko iskustvo, Dominik znanje iz izrade vizualnog sadržaja, a prve godine obilježila je podjela radnog vremena između projekata za klijente i vlastite igre. Prihodi od usluga omogućili su razvoj prvog Chaos on Wheelsa, koji je trajao tri godine.

Takav način rada timu je donio iskustvo, ali je istodobno značio da vlastiti projekt stalno dijeli vrijeme i resurse s naručenim poslovima. Studio je u međuvremenu završio više od 15 klijentskih projekata, od prototipova i demonstracijskih verzija do gotovih igara i prilagođenih rješenja. Surađivao je s manjim neovisnim timovima i studijima iz segmenta visokobudžetne produkcije.

Privatna partnerstva studio vidi kao podršku tom poslovnom smjeru. Vlastita franšiza omogućuje da se znanje stečeno kroz različite naručene poslove nastavi razvijati unutar istog svijeta i proizvoda. U slučaju Acodeona, taj je svijet izgrađen oko prepoznatljive kombinacije automobila, oružja i razaranja.

Extreme se gradi na iskustvu igrača

Chaos on Wheels spaja vožnju naoružanih vozila, pucnjavu i razaranje. Original je u Early Accessu objavljen 2023., a potpuno izdanje dobio je 2025. godine. Na Reboot InfoGameru 2023. osvojio je Gamer's Choice Award prema glasovima publike.

Extreme prenosi to iskustvo u novu igru, s naglaskom na brzu akciju i jednostavnu ideju zabave nakon radnog dana. Planirane su verzije za PC, PlayStation i Xbox, a među najavljenim dodacima nalaze se Blood & Gore, Zombie i Retro Cars. Studio želi zadržati prepoznatljiv stil automobilskih borbi i kreativnu slobodu u oblikovanju sadržaja.



Dugoročan plan za vlastitu franšizu

Extreme ima mjesto i u daljnjem razvoju franšize. Acodeon je kroz projekt akceleracije financiran sredstvima Europske unije razvio Chaos on Wheels: Online, čiji izlazak planira uskladiti s promocijom Extremea. Nakon njega namjerava nastaviti razvoj ambicioznijeg Chaos on Wheelsa 2, koji je trenutačno u alpha fazi.

Za studio iz BIOS-a aktualni projekt zato predstavlja i poslovnu odluku o tome kako rasporediti iskustvo i vrijeme tima. Od prve igre nastale uz klijentske poslove do planiranih izdanja za konzole, Acodeon postupno gradi vlastitu franšizu i širi publiku kojoj se obraća.

Press-kit i dodatni materijali: https://acodeon.com/press-kit-hr/